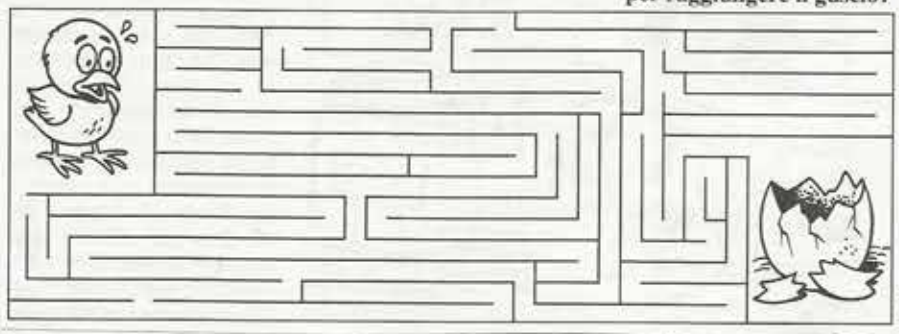
L 132 **REBUS** (7,8) *(Tiziana)*

1

IL LABIRINTO

Quale strada dovrà percorrere il pulcino per raggiungere il guscio?

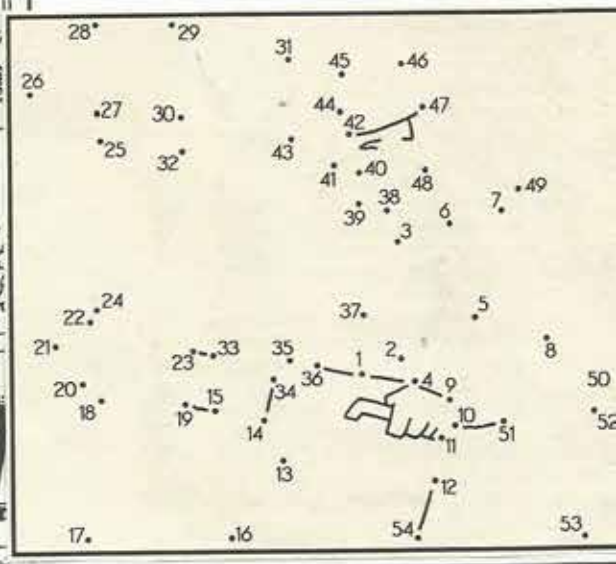


Soluzione a pag. 46

Vignette in catena (pag. 16): L'ordine è il seguente: A, F, G, B, H, D, C, E, I. (Infatti, i soggetti che costituiscono i collegamenti fra le diverse vignette sono: A-F = la caraffa; F-G = la luna; G-B = la piuma; B-H = il contenitore cilindrico; H-D = la candela; D-C = il mestolo; C-E = l'uccello; E-I = il pugnale).

TERZA SETTIMANA GENNAIO 2019

A11



■	1	2 N	3	4	3	■	5	■	6	7
8	9	3 O	10	3	■	2	1	11	■	9
3	9	5 M	3	■	12	13	9	14	8	1
2	13	15 I	■	5	3	6	6	3	■	4
6	2	■	8	1	11	6	13	9	9	15
10	■	8	3	2	12	14	11	3	■	1
1	16	15	7	2	3	2	13	■	12	6
13	■	2	14	3	10	3	■	8	15	3
2	3	6	1	15	3	■	6	3	14	10
6	■	1	10	1	■	16	13	2	6	15
13	15	■	3	■	1	6	10	15	3	■

Queste 9 vignette sono legate a catena l'una all'altra, iniziando dalla A e terminando co la I, non nell'ordine qui dato, ma nel seguente modo: un soggetto della vignetta A appa anche, identico, in un'altra vignetta (alla quale perciò essa s'incatena); in quest'ultima c'è u soggetto che appare, identico, anche in una terza, e così via. **Qual è l'ordine delle vignette**

2 TERZA SETTIMANA GENNAIO 2019

7345. G7 REBUS (1'9 5 9) (Iride)

3566. H 128 REBUS (8 10) (A. R. Bertaccini)

L 140 REBUS (5,5,9)

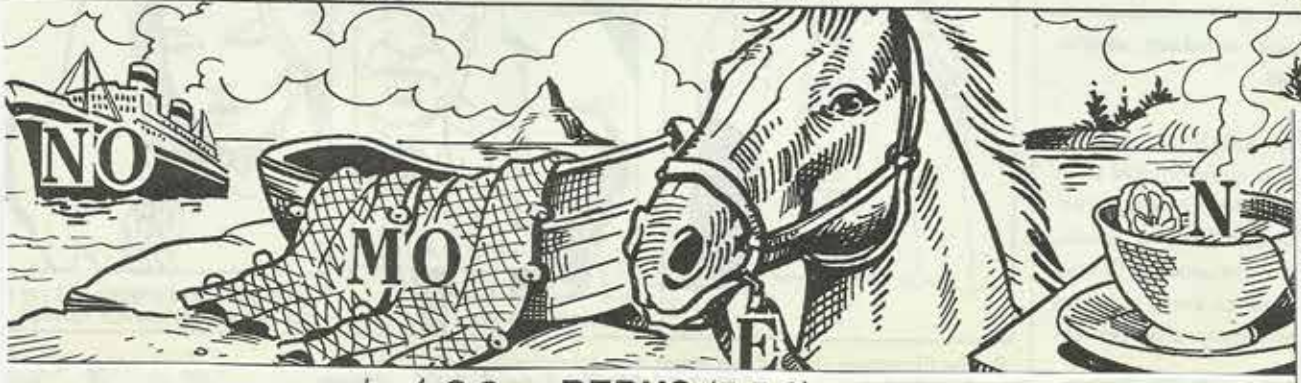
A 12 PONKRATOV - SHINKEVIC

IL BIANCO MUOVE E VINCE

ACCOGLIENZA: L'ITALIA È PRESENTE!

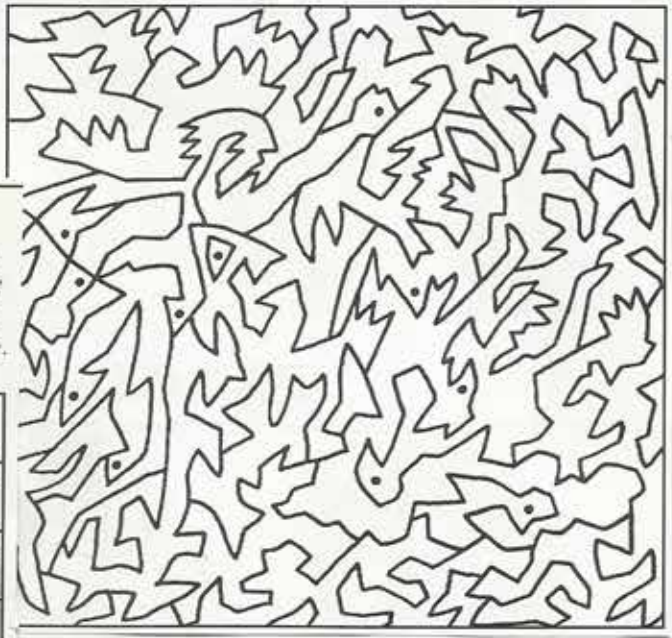
G 320 REBUS (3 6 4 6 2 10) Gianni Tramaglino

L 131 REBUS (3,5,6,2,6) (Tiziano



L 133 REBUS (5,5,9)

3



IL SETACCIO

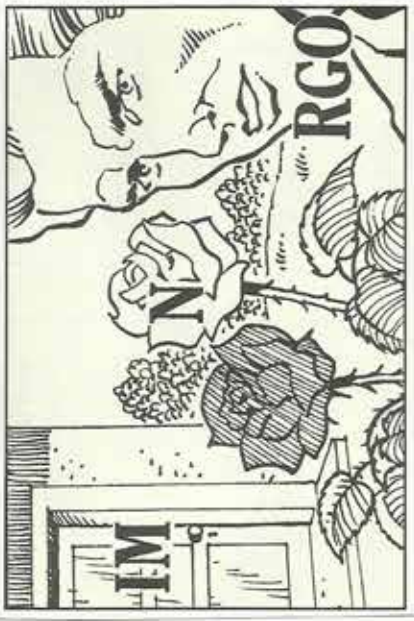
Scrivete, in ciascuna casella vuota, la lettera che, nella griglia qui sotto, compare tante volte quante indica il rispettivo numero. A gioco ultimato otterrete il cognome di un cantautore.

L	V	O	U	L
P	A	R	E	T
I	T	D	S	C
N	H	M	L	A
U	I	G	O	N
A	S	L	T	I
O	M	E	C	R
E	G	A	M	L
U	L	O	I	P
A	C	R	G	F
L	N	I	A	S

2	6	4	7	5

A511 **REBUS** (8,11) (B. Lavia)

TERZA SETTIMANA
GENNAIO 2019



IM . . . . . N . . . . RGO . . . . . .

IL TRAGITTO FIGURATO

Iniziando dalla freccia e seguendone la direzione, scrivete nell'ordine, uno di seguito all'altro, i nomi dei soggetti illustrati ai numeri corrispondenti. Ad operazione ultimata, leggendo di seguito le lettere che appariranno nelle caselle a doppio bordo, risulterà un proverbio.

I digestivi — **PUZZLE** — Chiave (7): È di origine messicana

T	E	I	R	O	T	I	D	N	E	T	N	I
S	H	A	K	E	R	A	T	T	E	C	I	R
E	B	O	N	I	C	O	N	Q	M	C	O	I
R	O	R	A	O	T	R	O	P	I	I	R	S
A	E	I	U	T	B	B	U	M	R	C	A	H
F	S	A	C	C	T	R	A	I	T	I	B	C
G	E	A	P	C	I	E	U	B	O	L	R	O
R	L	B	P	P	A	O	S	O	Y	O	A	F
A	M	A	R	O	A	I	R	I	B	C	B	F
D	B	E	R	E	R	R	H	I	N	L	A	E
I	A	S	O	R	S	E	G	G	I	A	R	E

Cercate nello schema in alto tutte le parole elencate qui sotto. Le parole possono trovarsi in orizzontale, in verticale o in diagonale. Certe lettere possono essere in comune a più parole. Le lettere rimaste, lette di seguito, vi daranno la chiave indicata.

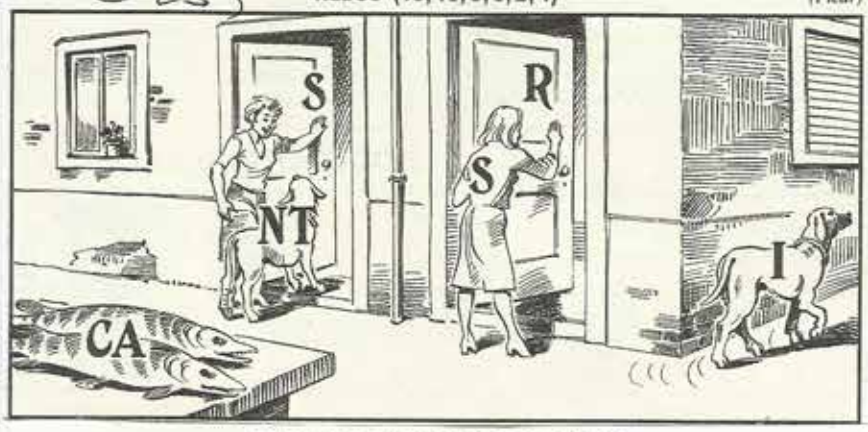
ALCOLICI	BOURBON	GRAPPA	RABARBARO
AMARO	BRUCIORI	INTENDITORI	RICETTA
AMICI	ERBE	IRISH COFFEE	SAPORE
ANISETTA	FERNET	MIRTO	SERA
BABY	GHIACCIO	NOCINO	SHAKER
BERE	GRADI	PORTO	SORSEGGIARE

CRITTOCRUCIVERBA (Red)

1	2	3 L	4	5	6	7	2	8	9	10
11	12	11 E	13	2	■	2	14	■	2	12
12	5	14 V	2	■	15	■	14	10	9	11
2	13	2 A	■	16	2	15	5	8	2	■
8	11	■	9	10	13	13	2	12	10	■
10	■	17	2	8	17	2	13	2	■	7
■	9	2	13	4	10	8	11	■	13	2
■	2	13	6	11	8	10	■	1	2	8
1	5	2	11	■	11	■	8	10	5	2
5	8	■	3	5	■	12	11	3	10	8
16	10	16	10	3	2	17	5	10	8	11

A numero uguale corrisponde lettera uguale.

7749. G253 **REBUS (10,10,5,6,2,4)** *(Picar)*



REBUS (7,6) A86 *(Red)*

TERZA SETTIMANA GENNAIO 2019

7355. **PAROLE INTRECCIATE**

T	O	T	O	C	A	L	C	I	O	C	C	O	L	A	T	O	O
H	I	E	F	T	R	A	E	N	T	E	G	I	L	A	N	A	F
C	H	R	I	A	F	E	E	N	I	T	A	M	C	U	C	I	F
I	C	A	O	F	R	L	C	I	T	L	E	C	R	O	A	M	E
R	C	P	E	T	I	C	H	N	R	I	A	S	I	I	R	M	N
T	O	I	L	R	L	C	R	F	A	G	C	I	C	R	R	I	B
S	N	A	D	I	C	U	L	E	N	A	H	C	C	A	E	C	A
A	Z	A	L	E	A	L	C	O	V	A	A	A	H	L	T	S	C
A	M	I	S	E	R	C	O	T	A	O	R	C	E	I	T	T	H
M	A	R	C	I	A	T	O	R	I	C	H	E	L	I	E	U	O

Cancellate tutte le parole sotto elencate, scritte in tutti i sensi, anche in diagonale. Le lettere che resteranno, nell'ordine, dànno il titolo d'una canzone di Antonello Venditti.

ACCIAI
ALCOVA
AZALEA
CAFFEINA
CARRETTE
CELTIC
CHANEL
CHARME
CICORIA
CIOCCOLATO
CRESIMA
CRICCHE
CROATO
CULTORI
FANALI
HOVERCRAFT
ILARIO
LENTICCHIE
LUCIDA
MAASTRICHT
MADRILENO
MARCIATORI
MATINÉE
NINFEO
OCCHIO
OFFENBACH
RICHELIEU
SCATTO
SCIMMIA
SECCHI
TACCAGNO
TERAPIA
TOTOCALCIO
TRAENTE
TRANVAI
TREDICI

RUZZLE

Ecco le nostre soluzioni: riuscite a superarci?

Parole da 125 o più punti: quadratino (486), questionai (378), questiona (361), questione (361), questioni (361), quartine (344), quartino (344), equisona (332), equisone (332), equisoni (332), sequane (315), sequani (315), sequano (315), quantità (296), quanta (250), quante (250), quanti (250), quadrati (224), quadra (196), equiseti (170), quesito (159), quarta (148), quarti (148), questi (148), questo (148), quad (144), quasi (131), antitrust (129), sudatine (128), tonsurata (125), tonsurati (125).

Parole che iniziano con la Q (almeno 5 lettere): quadra, quadrati, quadratino, quanta, quante, quanti, quantità, quarta, quarti, quartine, quartino, quasi, quesito, questi, questiona, questionai, questione, questioni, questo

Ruzzle™

Cercate parole del maggior valore possibile (noi ne abbiamo trovate una trentina, alcune inconsuete, di 125 o più punti). Cercate anche parole che inizino con la lettera Q di almeno 5 lettere (noi 19).

Il gioco consiste nel formare parole attraversando caselle contigue (anche diagonalmente); in una parola ogni lettera può essere usata una sola volta. Si possono coniugare i verbi. Punteggio: sommare i valori di ogni lettera tenendo conto delle caselle bonus e aggiungere poi 5 punti per ogni lettera oltre alla quarta. Esempio: TRANS =(2+2x3+1+3+2x3) x2+5=41.

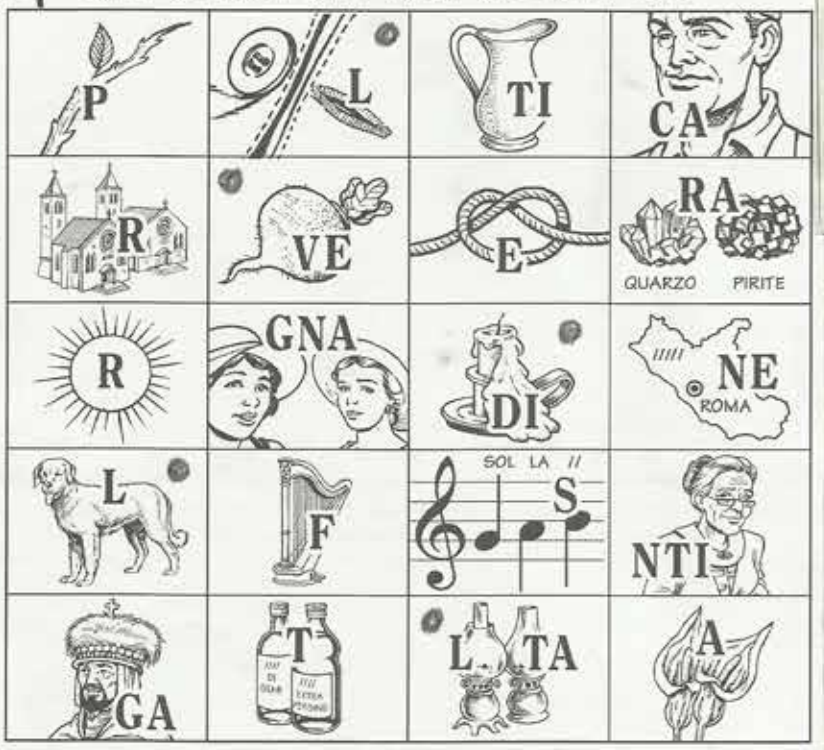
Q	E	I	T
D	U	S	O
R	A	N	E
A	T	I	T

2P parola x2 3P parola x3
2L lettera x2 3L lettera x3

IL REBUS CELATO *Gianni e Viola*

In ogni riga sono raffigurati quattro disegni: con tre di essi costruite un rebus, e mettete da parte il disegno "intruso". I cinque disegni rimasti, presi nell'ordine, permetteranno di ottenere la soluzione di un ulteriore rebus. Le spezzettature dei sei rebus sono:

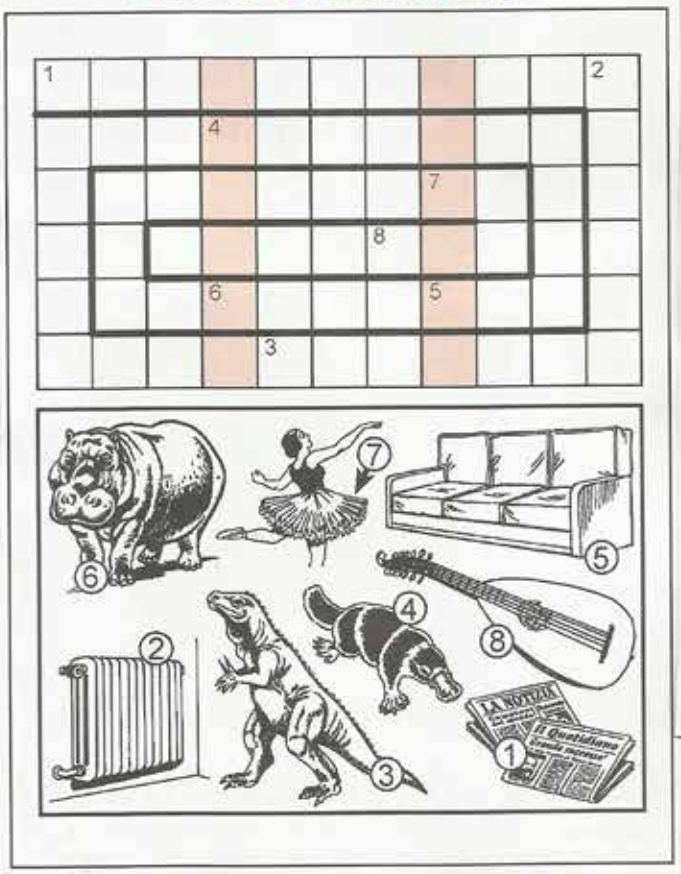
B4 *1) 8 1 3 - 2) 3 1 6 8 1 3 - 3) 7 1 2 - 4) 3 5 6 - 5) 4 9 - 6) 2 4 4 4 6 4 6.*



		7	5	8		4	6	
5		6	3		4			
4							1	2
	1			5			8	7
9			2		1			5
6	5			7			3	
7	6							1
			1		3	9		6
	3	1		6	7	8		

CIRCOLO ARCI - SAN MINIATO BASSO

I DUE CALCIATORI



Scrivete, nello schema, i nomi dei soggetti raffigurati secondo la numerazione indicata. A gioco ultimato, nelle caselle con il fondo colorato leggerete i nomi di due giocatori della Nazionale di calcio.

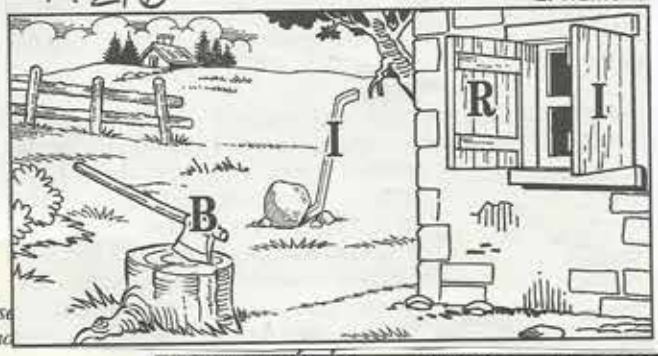
O	I	O	Z	Z	O	I	H	G	N	I	S	S	E	R	P
L	N	N	I	I	A	L	B	A	L	B	A	L	E	N	A
O	I	A	C	A	M	O	H	A	L	K	O	T	M	O	R
I	N	L	X	A	E	K	P	K	A	I	S	E	R	B	C
C	A	G	M	E	S	E	I	H	C	E	F	L	I	A	H
C	P	I	E	I	T	S	T	N	H	R	E	A	M	N	E
A	O	A	G	S	A	B	O	C	T	A	O	E	X	D	G
I	T	N	I	T	S	I	N	I	N	U	L	L	L	I	G
H	E	N	O	R	I	A	E	S	E	I	P	S	L	T	I
G	N	A	R	E	M	O	O	B	E	L	I	S	C	O	O

Cancellate tutte le parole elencate, scritte in tutti i sensi, anche in diagonale. Le lettere restanti, nell'ordine, formeranno il nome di un calciatore.

AIRONE	CAMELIE	INCASSO	PARCHEGGIO
ASSEGNO	CHIESE	ISTINTI	PITONE
BALENA	CROLLO	KAISER	PRESSING
BANDITO	ESTASI	MANCHESTER	SINGHIOZZO
BLA BLA	GENGIS KHAN	OBELISCO	SLEALE
BOEING	GHIACCIOLO	OKLAHOMA	SPUTNIK
BOOMERANG	GIANNA	ORLÉANS	TEPALI
CALCIO	HALIFAX	PANINI	TEXANO

M216 **REBUS (11 8)** E. Tramonti

5

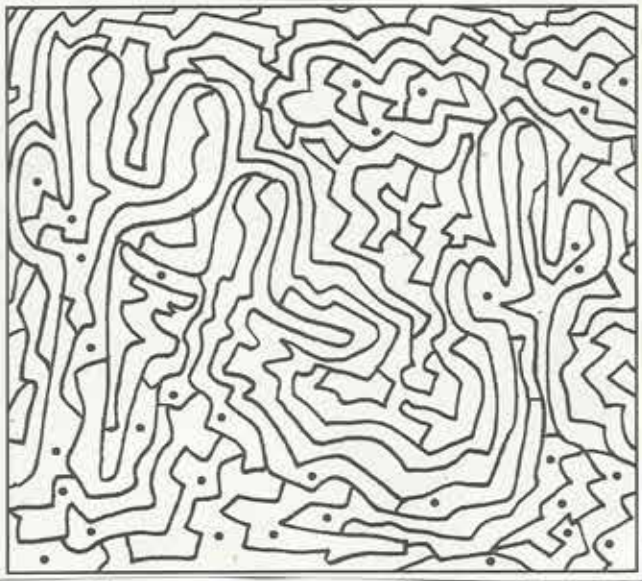


(O. Capano)

GLI INCROCI

Cancellate tutte le lettere che si trovano all'incrocio di ogni coppia di dise posizionati sui quattro lati dello schema (ad esempio: pera-pera; cuscino vulcano-vulcano). Le lettere rimaste daranno una massima.

N	U	B	F	O	G	N	T	E
S	I	S	T	O	N	O	C	S
F	P	B	E	N	T	N	E	O
D	M	E	N	I	M	R	I	O
L	R	A	L	I	M	H	S	A
R	S	O	O	L	O	D	A	M
E	N	T	E	I	N	T	E	Q
R	L	P	H	P	R	G	E	T
A	Z	I	O	E	U	N	I	Q
M	O	A	N	R	A	L	I	M
F	D	E	I	V	F	E	N	Z
O	I	M	V	E	C	A	N	I



CASA CULTURALE CIRCOLO ARCI - SAN MINIATO BASSO

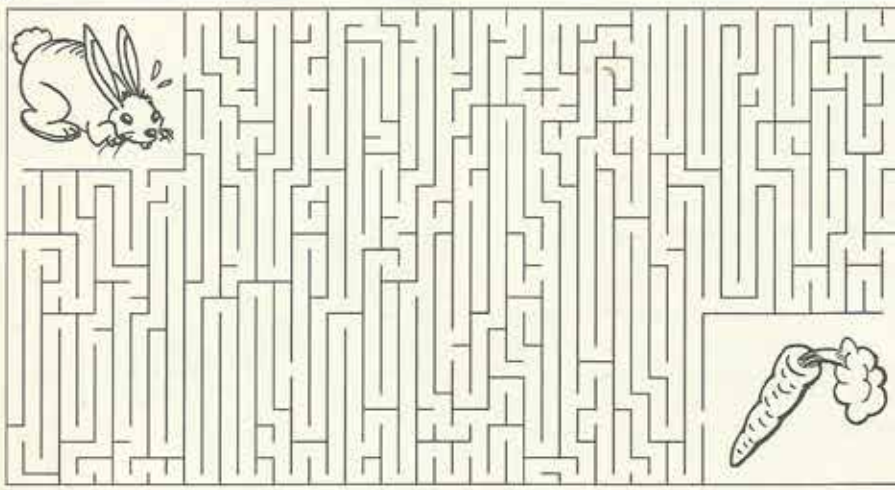
CIRCOLO ARCI

SAN MINIATO BASSO

6

E	I	N	C	F	U	D	A
U	P	E	O	C	H	I	E
K	I	P	U	B	R	Q	C
Q	T	L	S	E	L	I	R
E	A	Z	I	C	D	G	L
L	Z	V	M	T	A	H	V
N	I	E	L	M	E	L	I
A	F	O	I	G	S	C	B

6	3	5	8	4



Scrivete, in ciascuna casella vuota, la lettera che, nella griglia qu sopra, compare tante volte quanto indica il rispettivo numero. gioco ultimato otterrete un nome di donna.

6848. 230 (2 6 8) G *(P. Carraturo)*

		6				2		
			4		6			
4				2		5		7
	8				7		1	
		5				9		
	4		2				3	
7		4		6				2
			3		1			
		1				4		

CRITTOCRUCIVERBA *(Ti*

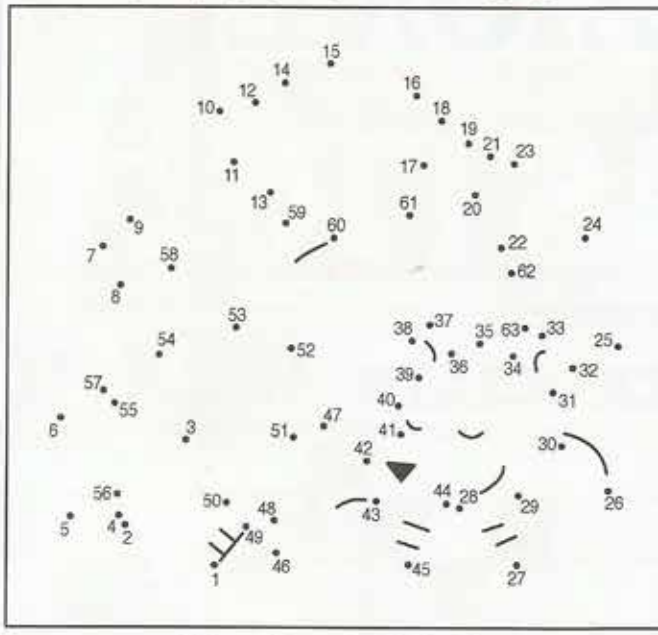
1	2 P	1	3	3	4	5	■	6	7	6
8	1 O	9	6	■	5	6	1	■	4	8
10	3 S	6	■	2	■	3	2	1	3	10
11	6 A	■	7	12	3	13	10	14	6	15
12	■	14	6	11	11	10	16	10	■	12
■	2	12	3	11	12	11	6	16	12	■
6	■	3	13	6	16	6	13	1	■	9
15	6	13	10	13	6	9	12	■	11	1
11	9	12	17	1	■	12	■	13	12	17
12	6	■	10	9	6	■	17	1	13	12
1	15	12	■	12	3	12	5	2	10	1

A numero uguale corrisponde lettera uguale.

TERNO

	Collega di Mata Hari			I... confini della Bolivia		Comodità di vita	Compie imprese mitiche	
Luogo per cui si transita		Il personaggio nella foto	Incitare, spronare	Imbrogliare / Toscani di nascita		Loretta dello spettacolo	Altro nome del giaggiolo	
Relativo all'animo								
L'aveva gelida Mimì								
					Sigla di Genova			
Come certe giornate estive	Il Vespucci navigatore							
					La Barzizza			
	Organi del volo				La lascia la nave			
Piccola raganella				Poco... importante				
Modelli rigidi e chiusi	Solleva l'auto / A noi							
Due romani								

I PUNTINI NUMERATI



Unite tutti i puntini dall'1 al 63.

7 CIRCOLO ARCI

SAN MINIATO BASSO

ELVIS PRESLEY

Chiave (4,2,6)
Un suo grande successo

ATTORE
CANTANTE
CONCERTI
COUNTRY
DISCHI
FEVER
FILM
LOVING YOU
MELODIE
MITO
OLD SHEP
ONE NIGHT
RITMO
ROCK'N ROLL
STAR
TUPELO
U.S. MALE
VOCE

E	E	T	N	A	T	N	A	C
L	R	A	T	S	O	V	O	I
E	E	O	L	E	P	U	T	T
U	M	C	T	E	N	F	E	R
O	O	T	O	T	E	L	O	E
Y	P	N	R	V	A	C	I	C
G	E	Y	E	M	K	D	D	N
N	H	R	S	N	O	F	I	O
I	S	U	R	L	I	E	S	C
V	D	O	E	L	N	G	C	D
O	L	M	M	I	T	O	H	E
L	O	M	T	I	R	R	I	T

Cercate nello schema tutte le parole elencate in colonna. Le parole possono trovarsi in orizzontale, in verticale o in diagonale (da sinistra a destra o viceversa, dall'alto in basso o viceversa). Certe lettere possono essere in comune a più parole. Le lettere rimaste, lette di seguito, vi daranno la chiave indicata.

FACILE

		9	1				2	5
		3		2		8		1
2		4	8				3	7	9
		5		1	6			3	
					8				
		7			3	5		4	
3		2	5				1	6	4
		8		4		3		9	
		1	9				7	8	

FACILE

9		6							5
5				3	8				
				7				1	4
				4					
		2		1	6	8		3	
			6			3	4		
						1			
			2		4	5			8
7			4					6	9

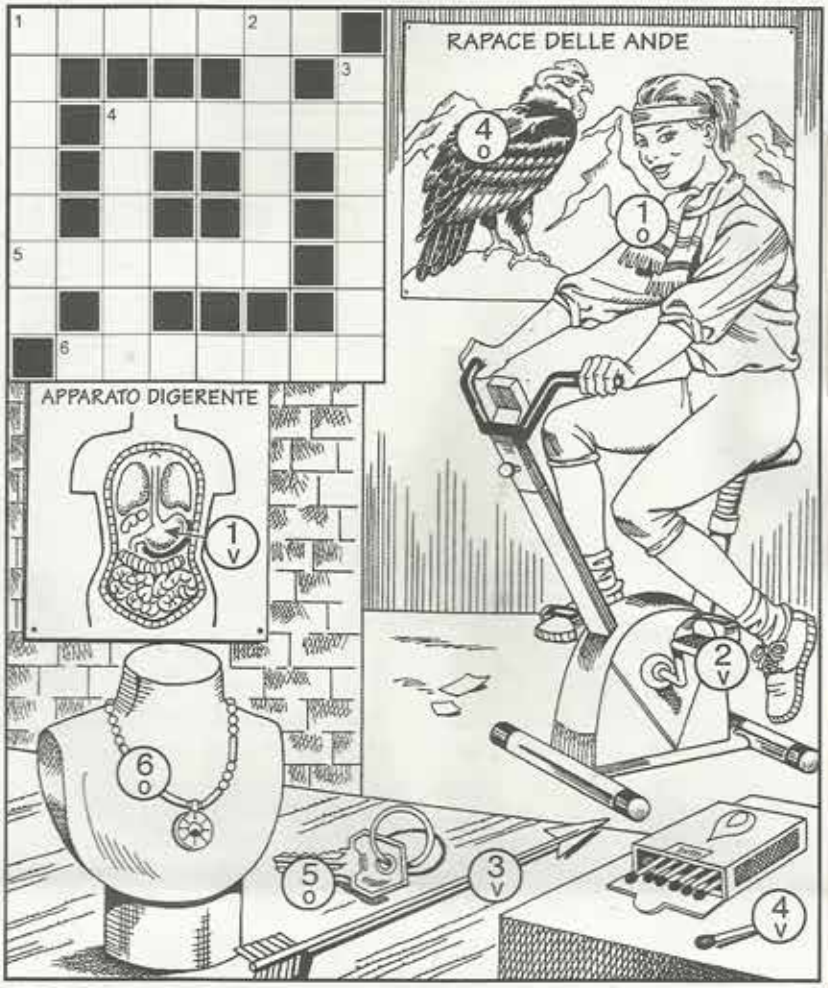
Individuate quale dei quattro duplicati è identico all'illustrazione originale.

IL GEMELLO

CRUCIVERBA ILLUSTRATO

Forte

Il gioco si risolve incasellando i nomi dei soggetti raffigurati.



REBUS (9,2,6,3,6) 284 (A. Mazzaglia)

TERZA SETTIMANA GENNAIO 2019

CIRCOLO ARCI – SAN MINIATO BASSO

8

TERZA settimana di GENNAIO 2019

COME GIA' DETTO NELLE SETTIMANE SCORSE
TROVATE LE SOLUZIONI DEI
REBUS E SCACCHI PROPOSTI
IN BACHECA ALLA CASA CULTURALE
OGNI SABATO MATTINA

DAL 23 GENNAIO 2019
OGNI MERCOLEDI' POMERIGGIO
- DALLE 18 ALLE ORE20 -
APPUNTAMENTO NELLA "SALETTA PINOCCHIO"
PER IMPARARE A GIOCARE A SCACCHI

A13 PRESSL - TRTANJ

IL BIANCO MUOVE E VINCE

Cercate parole del maggior valore possibile (noi ne abbiamo trovate una quindicina, alcune inconsuete, sopra i 100 punti). Cercate parole che iniziano per R di almeno 4 lettere (noi 28).

Ruzzle™

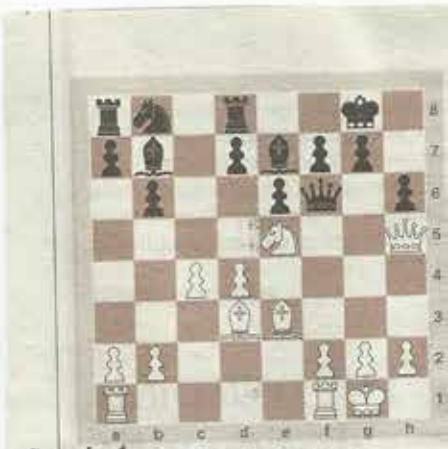
Il gioco consiste nel formare parole attraversando caselle contigue (anche diagonalmente); in una parola ogni lettera può essere usata una sola volta. Si possono coniugare i verbi. Punteggio: sommare i valori di ogni lettera tenendo conto delle caselle bonus e aggiungere poi 5 punti per ogni lettera oltre alla quarta. Esempio: SODIO=(2x2+1+5+1+1) x3+5=41.

O	B	N	S
I	I	O	D
C	R	A	I
E	M	O	B

2P parola x2 3P parola x3

2L lettera x2 3L lettera x3

B2



A14 ISTRATESCU - SLAVIN

IL BIANCO MUOVE E VINCE

PER TUTTI

			4	6	1		2	
				5		8	9	
5	2	6						4
			8		9	4		5
4		9				6		1
7		3	1		6			
8						9	5	2
	6	1		9				
	4		2	7	3			

PER MOLTI

	6				9	4		5
	2				6	7		
	3			7	8			9
8	5	9						
			1	5	2			
						3	5	6
1			6	3			7	
		5	4				1	
4		6	8				9	

PER POCHI

					8	1		2
	2			4	5			
	7					5		3
8	6	2						
			1	3	9			
						7	5	4
6		5					8	
			6	5			9	
9		1	2					