

**CASA CULTURALE**      **SAN MINIATO BASSO**  
**WWW. CASA CULTURALE SAN MINIATO BASSO**

**SEZIONE GIOCHI - INFO DOWNLOAD**  
**REBUS - SCACCHI - SUDOKU - RUZZLE**

SETTIMANA 5 - 11 AGOSTO

REBUS (7, 1, 2, 5, 3, 8)

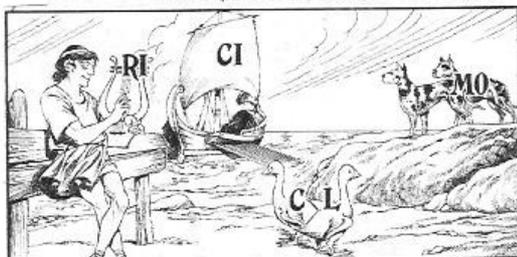
(A. Parmeggiani)



**AN ..... EL ... TTA ... DI .....**

REBUS (1, 3, 6, 3, 3, 4, 1, 5)

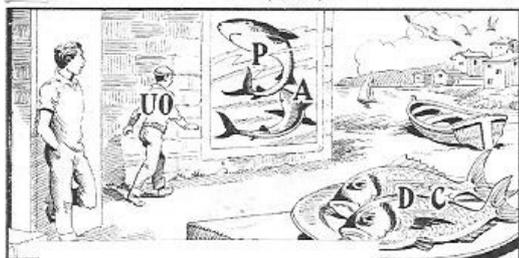
(P. V. Cerrano)



**.... RI .... CI .... C L ..... MO**

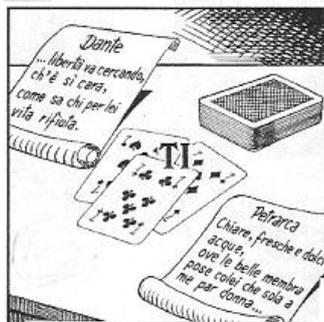
REBUS (4, 8, 8)

(E. Mascia)



**UO .. PA ..... D . C .....**

REBUS (6, 9) (S. Stramaccia)



**.... TI ... ..**

**Ruzzle**  
 Cercate parole del maggior valore possibile (noi ne abbiamo trovate una ventina, alcune inconsuete, sopra i 150 punti). Cercate parole che cominciano con la lettera L (noi 15). Cercate i nomi di fiumi italiani (noi 11).

Il gioco consiste nel formare parole attraversando caselle contigue (anche diagonalmente); in una parola ogni lettera può essere usata una sola volta. Si possono coniugare i verbi. Punteggio: sommare i valori di ogni lettera tenendo conto delle caselle bonus e aggiungere poi 5 punti per ogni lettera oltre alla quarta. Esempio: **ORGANO**=(1+2+2x8+1+3x3+1)x3+10=100.

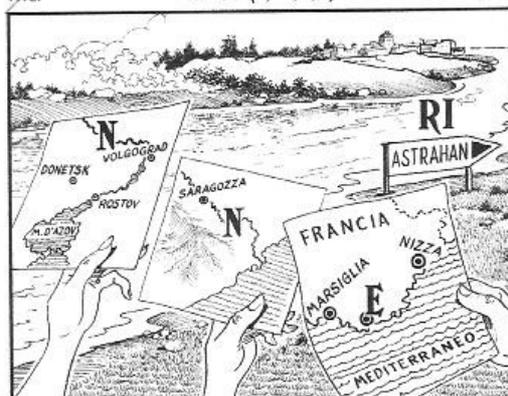
P <sup>5</sup>	T <sup>3</sup>	A <sup>1</sup>	E <sup>1</sup>
E <sup>1</sup>	A <sup>1</sup>	N <sup>3</sup>	R <sup>2</sup>
G <sup>3</sup>	R <sup>2</sup>	D <sup>5</sup>	O <sup>1</sup>
A <sup>1</sup>	D <sup>2</sup>	O <sup>1</sup>	L <sup>1</sup>

2P parola x2    3P parola x3  
 2L lettera x2    3L lettera x3

1172.

REBUS (5, 10, 1, 7)

(M. Centini)



**... N ... N ..... E .... RI**

REBUS (6, 2, 7) (G. Pontrelli)



**F ..... RI**



		1	6	7		5		
7		8	3			2	4	
		6	9				7	1
				2				3
9			5		3			8
5				4				
6	2				7	9		
	3	9			5	1		7
	1			9	8	6		

REBUS (8, 7)

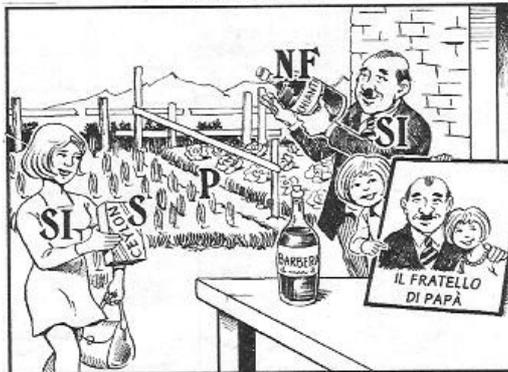
(R. Benucci)



... C ... MAL ...

REBUS (5, 8, 3, 7)

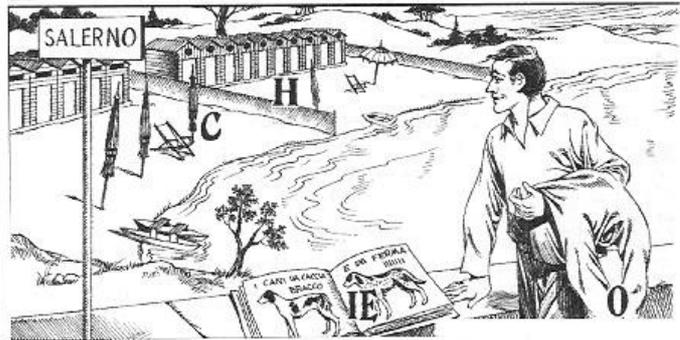
(L. Fiocchi)



SI . .. SP .... .. NF . ... SI

REBUS (9, 2, 9, 9)

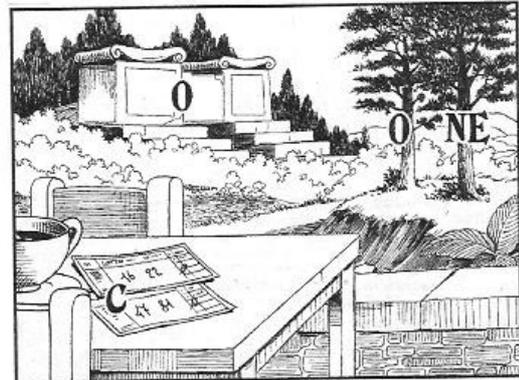
(C. Sansone)



..... ... CHIE ..... O .....

REBUS (8, 8)

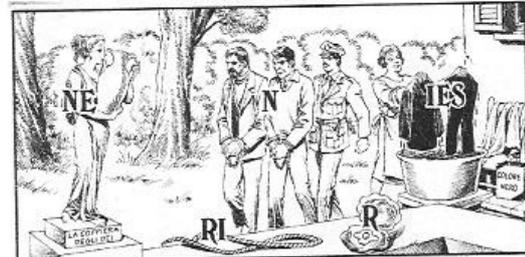
(Red)



C ... .. O ... ONE

REBUS (1, 4, 9, 1, 6, 4, 7)

(Pasticcò)



... NE RI ..... .. N ..... R IES .....

**SOLUZIONI SCACCHI 29 LUGLIO- 4 AGOSTO**

1. Dh6+ Rxh6 2. Th4+ Rg5 3. F4+ Rf5 4. Ae4 matto

**SOLUZIONE RUZZLE DEL 29 LUGLIO - 4 AGOSTO**

SBRIGANO SCAGLIONA SCAGLINO BERLINGA SCAGIONA SBRIGA  
 SBRIGO SCAGLIO BRIGANO SCAGLI SCAGNA SCAGNI SCAGNO CAGLINO  
 CAGIONA BONGO BRIGA BRIGO CAGLIO CANGIO SBOSCAI CAGLI  
 CAGNA CANGI SBOSCA MONGOLIA SONAGLIO MONGOLI SLOGANO  
 SONAGLI MERINGA MORINGA SIGNORE